Kampprogram: brugerguide

kampprogram.dk · kampe til jeres spilleaften på få sekunder

Kampprogram laver kampene til jeres spilleaften: hvem spiller med og mod hvem, og på hvilken bane. Appen sørger for, at alle får lige meget spilletid, skiftende makkere og jævnbyrdige kampe. Den virker i browseren på telefon, tablet og computer, og du behøver ikke at logge ind.

Spilleaften på 6 trin

1. **Fremmøde.** Tryk `Tilføj spillere` → `Opret ny spiller` eller `Hent spillerliste`. Sæt flueben ved alle, der er mødt op.
2. **Baner.** Skriv antallet af baner i feltet nederst på skærmen.
3. **Lav runde.** Tryk `Lav næste runde`. Kampene vises under fanen **Kampe**, og dem, der sidder over, står under banerne.
4. **Vinder (valgfrit).** Tryk på det hold, der vandt. Tryk igen for at fjerne markeringen. Resultater bruges kun til statistikken, ikke til at lave kampene.
5. **Næste runde.** Tryk `Lav næste runde` igen. Appen husker, hvem der har spillet sammen, og hvem der har siddet over.
6. **Afslut.** Gå til fanen **Overblik** → **Gem, del og afslut** → `Afslut spilledag`. Kampene gemmes i statistikken, og appen er klar til næste gang.

> Kommer eller går nogen undervejs? Sæt eller fjern fluebenet under **Fremmøde**. Det gælder fra næste runde. Alt gemmes automatisk på telefonen, så intet går tabt, hvis du lukker appen.

Ret i en runde

- `Prøv igen` laver en ny fordeling af den seneste runde.
- `Rediger opstilling`: tryk på en spiller og derefter på den, der skal byttes med (eller på en tom plads). Tryk `Færdig`, når du er klar.
- **Lås pladser til næste runde** (under fanen Kampe): sæt bestemte spillere på en bestemt bane, fx to, der gerne vil spille sammen.
- **Overblik** → **Tidligere runder**: se alle aftenens runder, slet en kamp eller en runde, eller fjern den seneste med `Fjern seneste`.

Spillere og lister

- Tryk på ⋮ ud for en spiller for at rette niveau eller navn, tilføje et billede, se spillerens statistik (**Gå til spiller**) eller fjerne spilleren fra dagens liste.
- Billede: tryk **Indsæt billede** og vælg **Tag billede** (kameraet) eller **Vælg fra fotoarkiv**. Træk og zoom, så ansigtet sidder i cirklen.
- Niveauer: 1 Nybegynder · 2 Let øvet · 3 Øvet · 4 Rutineret · 5 Elite.
- **Menu ☰** → **Spillerlister** gemmer faste lister: **Klub** (deles med klubben), **Privat** (kun dig) og **Import**, hvor du indsætter én spiller pr. linje som *Navn,niveau* (fx *Anne,4*).

Kampopsætning (indstillinger)

Åbn den fra **Menu ☰ → Kampopsætning** eller knappen `Kampopsætning` nederst på skærmen.

- **Skiftende makkere** eller **Faste hold**. Med faste hold trykker du `Lav hold`, og holdene spiller mod hinanden.
- **Regler** for medspilleres og modstanderes niveau og for nye medspillere og modstandere. *Foretræk* betyder, at appen prøver; *Kræv* betyder, at reglen skal overholdes (er det umuligt, får du besked).
- **Tilladte holdstørrelser**, fx 1v1 (single) og 2v2 (double), og **Brug flest mulige baner** (fx 4 singler i stedet for 2 doubler).
- **Standard antal baner**, som appen starter med.
- **Sprog**: dansk eller engelsk. Kan også skiftes direkte i menuen (**English** / **Dansk**).

Statistik

Åbn **Menu ☰ → Spillerstatistik**, og vælg evt. en periode (fx sidste 30 dage).

- **Spillere**: kampe, spilledage, vundet/tabt/uafgjort og vinderprocent. Sortér fx efter *Højeste* eller *Laveste vinderprocent* for at se, hvem der bør rykke op eller ned i niveau. Appen foreslår selv et nyt niveau, når en spiller har vundet eller tabt mindst 70 % af 8 eller flere afgjorte kampe.
- **Kampe**: alle kampe dag for dag. Her kan du rette en forkert vinder eller slette en kamp, der var en fejl eller en test.
- `Eksportér statistik` gemmer en backup-fil, som du kan importere igen.

Giv styringen videre

Skal en anden overtage aftenen? Gå til **Overblik →** `Overdrag styringen`. Der vises en QR-kode og et link. Den anden scanner koden og vælger **Overtag styringen** eller **Kun se med**. Linket virker i 24 timer, også uden login. Kun én telefon styrer ad gangen; de andre ser med.

Klub og login (valgfrit)

- **Menu ☰ → Log ind → Opret en konto.** Find derefter din klub (og send en anmodning) eller opret en ny klub.
- Med en klub deler I spillerlister, statistik og spilleaftener på tværs af telefoner.
- **Roller:** *viewer* kan se · *editor* kan styre spilleaftener, rette lister og resultater og slette kampe fra det seneste døgn · *owner* kan alt, også invitere medlemmer, slette ældre kampe og gendanne slettede kampe.
- **Menu ☰ → Klub** viser klubbens hold og gemte spilleaftener. **Menu ☰ → Brugere** (owner) bruges til at invitere og godkende medlemmer.

Gem appen på hjemmeskærmen

Så åbner Kampprogram som en app, uden adresselinje og med eget ikon.

iPhone (Safari)

1. Åbn **kampprogram.dk** i Safari.
2. Tryk på knappen ved adresselinjen (••• på iOS 26 eller ≡ på iOS 27), og tryk **Del**. På ældre iPhones trykker du direkte på Del-knappen (firkant med pil op).
3. Rul ned, og tryk **Føj til hjemmeskærm**. Står den der ikke, så tryk **Rediger handlinger** nederst og tilføj den.
4. Lad **Åbn som webapp** være slået til, og tryk **Tilføj**.

Android (Chrome)

1. Åbn **kampprogram.dk** i Chrome.
2. Tryk på ⋮ øverst til højre.
3. Tryk **Installer og opret genvej** og derefter **Installer**. På nogle telefoner hedder det **Installer app** eller **Føj til startskærm**.

> Har appen været åbnet én gang, virker kampprogrammet også uden net i hallen. **iPhone:** appen på hjemmeskærmen har sit eget lager, adskilt fra Safari. Spillere og statistik, der kun ligger i Safari, følger derfor ikke med. Log ind, så hentes klubbens og dine egne lister. Du kan også flytte en liste med `Kopiér som tekst` og indsætte den under **Spillerlister → Import**. Statistik flyttes med `Eksportér statistik` og `Importér statistik`.

Brug for hjælp, fundet en fejl eller har du en idé? Skriv til **kontakt@kampprogram.dk** (**Menu ☰ → Kontakt & hjælp**). Skriv gerne, om du bruger telefon eller computer.